



FOAD-SPIRIT



Les fonctions affines

Généralités

Les fonctions affines sont des droites qui ne passent pas forcément par zéro. Ainsi, pour tous nombres a et b , la fonction définie par : $x \rightarrow ax + b$ est appelée fonction affine.

Soit la fonction f définie par : $f(x) = -2x + 1$

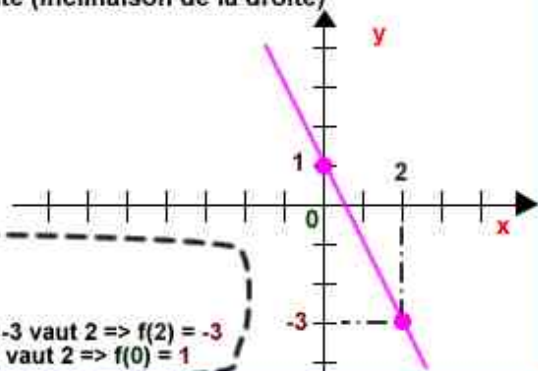
On établit un tableau de valeurs pour cette fonction pour pouvoir la tracer :

x	0	1	-1	2
$y = -2x + 1$	$-2 \times 0 + 1 = 1$	$-2 \times 1 + 1 = -1$	$-2 \times -1 + 1 = 4$	$-2 \times 2 + 1 = -3$

La représentation graphique d'une fonction affine est une droite d'équation : $y = ax + b$.
 . Le nombre a représente le coefficient directeur de la droite (inclinaison de la droite)
 . Le nombre b est l'ordonnée à l'origine.



Pour tracer la droite, on utilise deux points du tableau de valeurs. Ici on va prendre :
 . $f(0) = 1$ (pour $x=0$ alors $y=1$)
 . $f(2) = -3$ (pour $x=2$ alors $y=-3$)



Vocabulaire pour lire le graphique :

- . $f(0) = ? \Rightarrow$ l'image de 0 = ?, ici l'image de 0 vaut 1 $\Rightarrow f(0) = 1$
- . $f(2) = ? \Rightarrow$ l'image de 2 = ?, ici l'image de 2 vaut -3 $\Rightarrow f(2) = -3$
- . $f(?) = -3 \Rightarrow$ l'antécédent par f de -3 = ?, ici l'antécédent par f de -3 vaut 2 $\Rightarrow f(2) = -3$
- . $f(?) = 1 \Rightarrow$ l'antécédent par f de 1 = ?, ici l'antécédent par f de 1 vaut 0 $\Rightarrow f(0) = 1$

Déterminer l'équation affine et l'équation d'une droite

Données du problème : Il s'agit ici de déterminer la fonction affine f telle que $f(0) = 1$ et $f(2) = -3$

1- On sait que f est une fonction affine de la forme $f(x) = ax + b$. On se trouve donc avec le système suivant à résoudre :

$$\begin{cases} 1 = a \times 0 + b & \textcircled{1} \\ -3 = a \times 2 + b & \textcircled{2} \end{cases}$$

2- On résout le système en utilisant la méthode de son choix (substitution, combinaison).
 a- Ici on va multiplier l'équation n°2 par -1 et additionner les deux équations afin d'éliminer b et se retrouver ainsi avec une équation à une inconnue :

$$\begin{cases} 1 = a \times 0 + b \\ -3 = a \times 2 + b \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{r} 1 = a \times 0 + b \\ + \quad 3 = -2a - b \\ \hline 4 = -2a + 0 \end{array} \Rightarrow a = -2$$

b- On remplace a par sa valeur dans l'équation n°1, soit : $1 = -2 \times 0 + b \Rightarrow b = 1$

\Rightarrow La fonction affine est donc : $f(x) = -2x + 1$.

Le saviez-vous ?

- . Une fonction linéaire est une fonction affine particulière où $b=0$: $f(x) = ax$
- . Une fonction constante est une fonction affine particulière où $a = 0$.



Si l'on vous demande de déterminer une équation de la droite (d) par exemple, il faut alors utiliser l'expression algébrique de la fonction, soit $y = -2x + 1$ (il faut juste remplacer $f(x)$ par y).



FOAD-SPIRIT



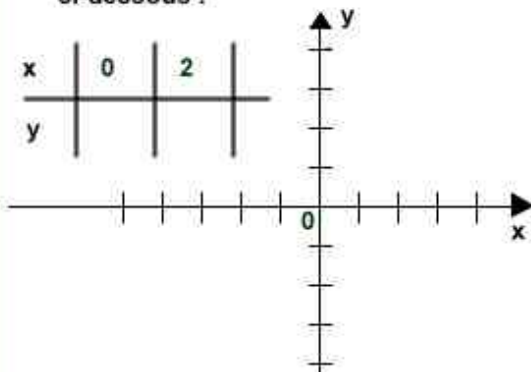
Les fonctions affines

EXERCICES

1 Trouve et calcule

Soit la fonction f telle que : $f(x) = 3x - 2$

a- Complète le tableau de valeurs et représente graphiquement la fonction f dans le repère ci-dessous :



b- Lis sur le graphique les antécédents par f des nombres -2 et 1 puis vérifie le résultat par le calcul :

. Graphiquement : $f(\dots) = -2$
. par calcul :

.....
.....

. Graphiquement : $f(\dots) = 1$
. par calcul :

.....
.....

c- Lis sur le graphique les images de 1 et 2 puis vérifie le résultat par le calcul :

. Graphiquement : $f(1) = \dots$
. par calcul :

.....
.....

. Graphiquement : $f(2) = \dots$
. par calcul :

.....
.....

2 Détermine

Soit la droite (d) passant par les points A (-1 ; -6) et B (1 ; 2).

a. Détermine l'expression algébrique de la fonction affine f telle que $f(-1) = -6$ et $f(1) = 2$.

Suis les étapes suivantes : a1, a2 et a3

a1- On sait que f est une fonction affine de la forme $f(x) = ax + b$. On se trouve donc avec le système suivant à résoudre :

$$\begin{cases} \dots\dots\dots & \textcircled{1} \\ \dots\dots\dots & \textcircled{2} \end{cases}$$

a2- Résoud le système (il faut trouver a et b)

a3- Donne l'expression algébrique de la fonction affine

.....

b. Détermine une équation de la droite (d)

.....



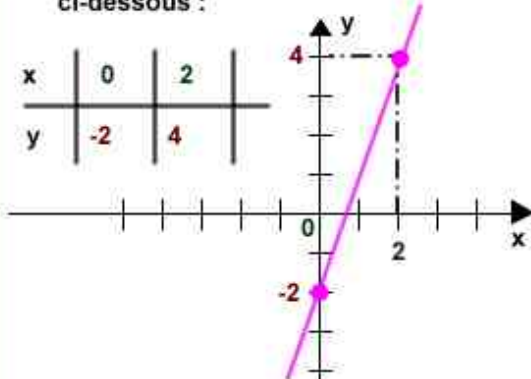
FOAD-SPIRIT



Les fonctions affines

CORRIGES

1 Trouve et calcule

Soit la fonction f telle que : $f(x) = 3x - 2$ a- Complète le tableau de valeurs et représente graphiquement la fonction f dans le repère ci-dessous :b- Lis sur le graphique les antécédents par f des nombres -2 et 1 puis vérifie le résultat par le calcul :. Graphiquement : $f(0) = -2$

. par calcul :

On sait que $y = 3x - 2$ et que y vaut -2
 $-2 = 3x - 2 \Rightarrow 3x = 0 \Rightarrow x = 0$. Graphiquement : $f(1) = 1$

. par calcul :

On sait que $y = 3x - 2$ et que y vaut 0
 $1 = 3x - 2 \Rightarrow 3x = 3 \Rightarrow x = 1$

c- Lis sur le graphique les images de 1 et 2 :

. Graphiquement : $f(1) = 1$

. par calcul :

On sait que $y = 3x - 2$ et que x vaut 1
 $y = 3 \times 1 - 2 \Rightarrow y = 1$. Graphiquement : $f(2) = 4$

. par calcul :

On sait que $y = 3x - 2$ et que x vaut 2
 $y = 3 \times 2 - 2 \Rightarrow y = 4$

2 Détermine

Soit la droite (d) passant par les points A (-1 ; -6) et B (1 ; 2).a. Détermine l'expression algébrique de la fonction affine f telle que $f(-1) = -6$ et $f(1) = 2$.
Suis les étapes suivantes...a1- On sait que f est une fonction affine de la forme $f(x) = ax + b$. On se trouve donc avec le système suivant à résoudre :

$$\begin{cases} -6 = a \times (-1) + b & \text{①} \\ 2 = a \times 1 + b & \text{②} \end{cases}$$

a2- On résout le système en utilisant la méthode de son choix (substitution, combinaison).

a21- Ici on va multiplier l'équation n°2 par -1 et additionner les deux équations afin d'éliminer b et se retrouver ainsi avec une équation à une inconnue :

$$\begin{cases} -6 = a \times (-1) + b \\ 2 = a \times 1 + b \times (-1) \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{r} -6 = a \times (-1) + b \\ + \quad -2 = -a \quad -b \\ \hline -8 = -2a \quad +0 \end{array}$$

$$\Rightarrow a = 4$$

a22- On remplace a par sa valeur dans l'équation n°1,

soit : $-6 = 4 \times (-1) + b \Rightarrow b = -2$

L'expression algébrique de la fonction affine est :

$$f(x) = 4x - 2.$$

b. Détermine une équation de la droite (d)

$$y = 4x - 2$$